**FICHA TÉCNICA**

**ACTIVIDAD DE SOCIALIZACIÓN Y APROPIACIÓN DE PROCESOS**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Proceso | Formulación y articulación de las políticas sociales |
| 2. Objetivo del proceso | Liderar la formulación, implementación y seguimiento de la Política Pública Social del Distrito en el marco de las competencias de la Secretaría Distrital de Integración Social, para avanzar en la atención y servicios a grupos poblacionales. |
| 3. Nombre de la actividad | Poli ( todos) Tique (prosperidad) Ando Ando (caminar) : Juego de roles simple |
| 4. Objetivo | Sensibilizar a los participantes sobre las Políticas Públicas.  Objetivos específicos:  - Informar sobre los contenidos y alcances de las políticas publicas  - Informar sobre la relación ciclo vital y política publica  - Informar sobre las normas y decretos que reglamentan las políticas públicas.  - Sensibilizar a los participantes sobre la cotidianidad en la que se relaciona con la implementación de las políticas públicas  - Identificar la existencia de un apolítica pública y su relación con la vida cotidiana  - Informar sobre los objetivos de las políticas públicas como herramientas para la garantía de derechos: Promoción, Protección, Restitución. |
| 5. Población objetivo y cantidad | La actividad va dirigida a funcionarios de la SDIS y es adaptable a participantes de los servicios sociales y/o ciudadanía.  Grupo de máximo 10 personas. |
| 6. Recursos | Fichas del juego y marco de foto para generar mayor dinamismo en la actividad. |
| 7. Duración | 5 minutos estimados por persona |
| 8. Descripción de la actividad | 1. Lleguen las personas en el stand 2. Se explican las categorías de las tarjetas: Situaciones y / o escenarios, Roles (edades), Políticas Públicas. 3. Se explica que cada persona recibirá un kit de 3 tarjetas 4. Se les solicita a los participantes del juego no mostrar las tarjetas a otras personas. 5. Se le solicita a cada persona que construya una frase, historia, narrativa, cuento de la vida cotidiana que involucre las tarjetas en un minuto (1 minuto), donde la política pública incida en las otras dos tarjetas en la vida cotidiana. 6. Los participantes del juego presentarán la construcción realizada 7. El moderador realizará la reflexión en torno a la construcción realizada en las tarjetas por cada participante del juego. 8. El moderador explica que no existen perdedores o ganadores en el juego, sino lo importante es expresar el funcionamiento de las políticas mediante los ejemplos que cada uno ha dado y se explica brevemente la estructura de las políticas públicas y la utilidad en la vida diaria y para el estado. |
| 9. Anexos | Link : <https://www.youtube.com/watch?v=ZY8gMjPFVVw> |